

REGLEMENT TROPHEE LOISIR ORCIERES-MERLETTE 1850

- **1** : 1 poule unique de 12 équipes est constituée.
- **2** : Durée d'un match :
 - 20 minutes sans arrêt de jeu.(sauf en cas de blessure : arrêt du chrono dans ce cas).
 - Nb : les charges ne sont pas autorisées.
- **3** : Déroulement d'un match : Les équipes devront se tenir prêtes en bord de glace 5 minutes avant chaque rencontre.
- **4** : Pas d'échauffement sur la glace.
- **5** : En cas de pénalité mineure : Le penalty remplace la prison.
- **6** : En cas de pénalité majeure :
 - Le penalty et expulsion de 5 minutes pour le joueur
 - Ou penalty et expulsion pour le match pour le joueur (en cas de faute grave)(Dans les 2 cas c'est le joueur qui est sanctionné et non l'équipe).
- **7** : En cas d'égalité à la fin d'un match, le système de penalty en mort subite sera appliqué.
- **8** : Toutes les équipes se rencontrent
Un classement est établi selon le système d'attribution de point ci dessous :
 - Match gagné dans le temps réglementaire : 3 points
 - Match gagné après penalty en mort subite : 2 points
 - Match perdu après penalty en mort subite : 1 point
 - Match perdu dans le temps réglementaire : 0 point
 - Match forfait : - 1 pointDans le cas où 2 équipes (ou plus) sont à égalité, leur classement sera déterminé par le résultat de la rencontre les ayant opposées.
 - Si le goal-average doit être appliqué, on fera la différence : buts « pour » moins buts « contre ».
 - Si l'égalité persiste, les buts « pour » sont divisés par les buts « contre », et l'équipe qui a le plus fort coefficient l'emporte.
- **9** : A l'issue de tous les matchs, une finale sera disputée entre le 1^{er} et le 2^{ème}.
- **10** : Le directoire assure le bon déroulement du tournoi et tranchera tout litige.
- **11** : Toute équipe sanctionnée pour irrégularité se verra retirer 1 point.
- **12** : Le comité d'organisation se réserve le droit d'exclure toute équipe dont le comportement nuirait au bon déroulement du tournoi.